

## **Аннотация к рабочей программе по факультативному занятию «Информатика в играх и задачах»**

Рабочая программа учебного курса «Информатика в играх и задачах» для 2 класса четырёхлетней начальной школы составлена на основе авторской программы А.В. Горячева «ИНФОРМАТИКА И ИКТ (ИНФОРМАЦИОННЫЕ И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ)».

Реализация программы обеспечена УМК:

- *Горячев А.В., Горина К.И., Волкова Т.О. Информатика (Информатика в играх и задачах) 2 класс. Учебник-тетрадь в 2-х частях.-М. : Баласс; Школьный дом. 2012год.*
- *Горячев А.В. Методическое пособие для учителя. 2 класс.-М. :Баласс; Школьный дом. 2012год.*
- *Горина К.И., Волкова Т.О. Поурочные разработки курса. 2 класс.*

Рабочая программа внеурочной деятельности предполагает следующие сроки изучения материала-17 часа в год, 1 час в неделю;

### **Учебно-методическая литература:**

- Образовательная система «Школа 2100»: сборник программ М.: Баллас, 2013.
- А.В.Горячев, Т.О.Волкова, К.И.Горина, «Информатика в играх и задачах». 2класс. Методические рекомендации для учителя», Москва «Баласс».2013г.
- А.В.Горячев и др. Учебник-тетрадь «Информатика в играх и задачах» 2 класс. Москва «Баласс».2013-2014г.

### **Структура рабочей программы:**

Рабочая программа содержит пояснительную записку; личностные, планируемые результаты освоения предмета, содержание учебного предмета, тематическое планирование.